

# WRO 2013

## 創意賽

比賽說明、規則及計分

## 世界遺產



文化遺產是指由過去人類所創造，由現代人類繼承並傳予後世的財富。文化遺產及自然遺產是無可取代的生活及靈感的來源。東非塞倫蓋蒂公園、埃及金字塔、澳洲大堡礁同拉丁美洲的巴羅克式天主教堂—這些獨一無二的景觀構成了世界遺產的一部分。

世界遺產的概念是“共同擁有”。文化遺產並不僅局限於某個國家或某個民族，而是全人類的共同財富。

請注意：和本主題無關的設計得分為 0。

參賽者只能從名單中選擇一個主題來進行創意（詳情請見世界遺產名單）。

# 1. 機械人任務

創造和設計機械人，以宣傳並保護世界遺產。

# 2. 世界遺產名單

世界遺產名單包括 962 個世界遺產，這些遺產都是被委員會認為具有突出的普世價值的文化和自然遺產。

他們包括在 157 個當事國的 745 個文化[文化地]，188 個自然[自然地]和 29 個混合[混合地]遺產。截止到 2012 年 9 月，有 190 個當事國認可了世界人類遺產公約。

[世界遺產名單](#)

# 3. 競賽及報告

本文件只說明 2013 年創意賽的題目及評分準則，更多有關比賽的安排及需要提交的報告、影片等資料，請仔細參閱比賽總則---HongKong-WRO Rules 2013 General Rules

## 4. 分類評判標準 ( 滿分=200 )

類別	評審標準		得分
項目研究	總分：		50
	1	解決方案的創意&品質	25
	2	研究及報告	15
	3	娛樂價值	10
程式設計	總分：		45
	1	自動化程度	15
	2	邏輯思維能力	15
	3	複雜程度	15
工程設計	總分：		45
	1	技術理解力	15
	2	工程概念	10
	3	機械效率	10
	4	結構穩定性	5
	5	美觀程度	5
展示	總分：		40
	1	成功的示範	15
	2	溝通及推理能力	10
	3	敏捷的思維能力	10
	4	海報和裝飾	5
	5	視頻	5
團隊合作	總分：		40
	1	統一的學習成果	10
	2	包容性	5
	3	團隊精神	5
		最高得分：	200

最後更新日期: 20130626